

6
5
4
3
2
1

攻撃 4

移動 2

3
2
1
0

狩人

1 2
3 4

覚醒

闇の獣肉を使用する

RIGHT

片手剣
弓

BODY

革鎧

LEFT

片手剣

2 1

3

SKILL

A 集中 行動力 1

攻撃時に使用可能。
ダイスを振り3~5が出た場合攻撃力を+1する。6が出た場合攻撃力を+3する。

A 扇撃ち 行動力 1

弓矢で攻撃時に使用可能。
隣接する敵に攻撃をすることができる。
攻撃力を+3する。

A 見破る 行動力 1

このターフ、射程内に存在するすべての敵の【攻撃できない】効果および【闇の加護】を無効にする。【闇の革命家】には適用されない。

P ゴビエハフター 行動力 1

【墮人】以外のエネミーを撃破した時にダイスを振る。3以上の目が出たら、アイテム【闇の獣肉】を1つ入手することができる。

覚醒:強弓

覚醒条件 闇の獣肉を2個使用する。
◆攻撃時に2~6の数字を指定する。指定した数字の分射程を追加する。
ダイスを振り、出目が指定した数字未満であれば攻撃は失敗する。

ITEM

ITEM

ITEM

ITEM