

# 術師

攻撃 3

移動 1

2  
3 1



## SKILL

**A** 魔書生成 行動力 1

自身および隣接するキャラクター全員の体力を-1する。【還魂の書】が【転移の書】を1つ入手する。

**A** 血ノ儀式 行動力 1

自身または隣接するキャラクターの攻撃時に発動可能。任意の体力を支払う。攻撃を行うキャラクターの攻撃力を、支払った体力分加算する。

**A** 拡散術式 行動力 1

攻撃時に発動可能。攻撃力を-1することにより、対象の敵および隣接するすべての敵に攻撃できる。

**P** 瘴気化粧 行動力 -

瘴気ゲージのシートのレベルに応じて能力を上昇させる。  
シート2: 攻撃力+1 シート3: 攻撃力+3



【血ノ儀式】で体力を支払う

**RIGHT**

- 片手剣
- 魔法

**BODY**

- ローブ

**LEFT**

- 片手剣
- 魔法

### 覚醒:対魔結界

覚醒条件 【血ノ儀式】で支払った体力の合計が5以上の時

- ◆使用時にダイスを振る。このスキルを使用したターンは、攻撃ができない。行動力を1支払うことで、1ターンの間、自身の攻撃射程範囲内に敵が存在、侵入または出現した時、即座に攻撃を行い、敵の防御力が自身の攻撃力を下回る時、敵を破壊する。ダイスの出目が1の時、このスキルで敵を攻撃することにより、射程内の全キャラクターにダメージを与える。

5  
4  
3  
2  
1

3  
2  
1  
0

ITEM

ITEM

ITEM

ITEM