

司 祭

攻撃 2

移動 2

3 2
1



SKILL



聖者の波動で魔窟化を阻止

A 祈る 行動力 2

1ターンに1度しか使用できない。瘴気ゲージを-3する。ダイヤを振って5以上が出た場合、隣接するキャラクター全員の行動力を1回復する。

A 癒しの奇跡 行動力 1

自身および隣接するキャラクター全員の体力を3回復する。

A 浄化の奇跡 行動力 1

魔窟化している拠点に隣接している時に使用可能。隣接した魔窟を元の拠点に戻す。

A 聖者の波動 行動力 1

魔窟ではない拠点に司祭が隣接している時、その拠点の魔窟化を無効にできる。夜の一時的な魔窟化を無効にする場合、行動力を消費しない。



RIGHT

魔法

耐具

BODY

ローブ

LEFT

魔法

覚醒：太陽の代弁者

- 覚醒条件 【聖者の波動】スキルで魔窟化を2回阻止する。
- ◆ 行動力2と体力1を支払うことで【太陽の加護】を一つ所持アイテムに加えることができる。
 - ◆ 【太陽の加護】を複数所持することができる。
 - ◆ 自身及び司祭の攻撃射程内に居るキャラクターの瘴気超過ダメージを1にする。

5
4
3
2
1

3
2
1
0

ITEM

ITEM

ITEM

ITEM