

6
5
4
3
2
1

攻撃 2

移動 2

3
2
1
0

王子

RIGHT

- 片手剣
- 弓

BODY

- 革鎧
- 金属鎧

LEFT

- 片手剣
- 盾

1 2
3 4

覚醒

【暴君】を使用する

2 1

3

SKILL

A 暴君 行動力 1

1ターンに1度しか使用できない。隣接するキャラクターの1人を選択し、体力を-3する。そのキャラクターの行動力を1回復する。

A 緊急動員令 行動力 1

1ターンに1度しか使用できない。アイテムを1つ捨て、ダイスを振る。自身の隣接マスに出目に応じたNPCを出現させる。1・4:行商人 2・6:巡礼司祭 3・5:義勇兵

A 陽動作戦 行動力 1

隣接するキャラクター1人を指定する。このターン、全ての敵は指定されたキャラクターに向けて移動および攻撃を行う。

A 強制出撃 行動力 1

隣接するキャラクターを移動させる。このとき行動力は消費しない。その後、移動したキャラクターの体力を-1する。

覚醒:陽薔薇の君

覚醒条件 【暴君】を5回使用
◆王子および、王子もしくは聖王都に隣接しているキャラクターのダイス判定発生時に発動可能。
王子の体力または行動力を1消費することで、ダイス判定で出た目かその裏の目を選択することができる。

ITEM

ITEM

ITEM

ITEM