

盗賊

攻撃 3

移動 3

2
3 1



SKILL

A 盗む 行動力 2

拠点に隣接している時に使用可能。その拠点で入手可能なアイテムを一つ入手する。追加で移動を行いその拠点に隣接していない状態にしない。

A 暗中飛躍 行動力 1

このスキルは2ターンの1度しか使用できない。夜のみ使用可能。次の昼のターンまで、夜に移動を行うことができる。

A ぐすねる 行動力 1

片手剣での攻撃時に20面ダイスを振ってイベントシートの対応する出目の武器・防具・アイテムを1つ入手する。敵・NPC・太陽の加護の場合は失敗する。

A イカサマ 行動力 1

夜に自身または隣接するキャラクターにダイス判定が発生した時に発動可能。もう一度ダイスを振り、出た目を適用する。



暗中飛躍以外を使用する

RIGHT

- 片手剣
- 弓

耐久

BODY

- 革鎧
- ローブ

LEFT

- 片手剣

覚醒:トリックスター

覚醒条件 【暗中飛躍】以外のスキルを合計5回使用する。

- ◆自身または隣接するキャラクターが攻撃する時、アイテムストックの武器を1つ捨て札にすることで、捨て札にした武器の攻撃力を攻撃に加算する。
- ◆自身または隣接するキャラクターが攻撃を受ける時、アイテムストックの防具を1つ捨て札にすることで、その攻撃を無効にする。
- ◆1ターンに一度、隣接するキャラクターのアイテムを使用できる。

6

5

4

3

2

1

1

◆



3



2



1



0

ITEM

ITEM

ITEM

ITEM