

プレイヤーの行動

行動力を消費して、以下のいずれかの行動をとります。
行動の順番は決まりはなく、任意の順番で行うことができます。
誰から何をするか、よく話し合いながら攻略しましょう。



移動

- ・キャラを移動の数字内で任意の数のマスを移動する。

探索

- ・20面ダイスを振って出目に応じた効果を得る。
- ・拠点と隣接している場合は、ダイスを振らずに隣接した拠点の効果*を得ることもできる。

※拠点の効果



整理

- ・所持しているアイテムを使用（装備）または、取引、廃棄のいずれかを行う。

戦闘

- ・射程内のエネミーに対して攻撃を仕掛ける。
- ・キャラクターの攻撃力がエネミーの防御力を上回る場合、該当のエネミーをマップから除く。
- ・スキルやデュアルアタックを行う場合、追加で行動力を支払う。

休息

- ・全ての行動力を消費し、消費した行動力分そのキャラクターの体力を回復する。

プレイヤーの行動

行動力を消費して、以下のいずれかの行動をとります。
行動の順番は決まりはなく、任意の順番で行うことができます。
誰から何をするか、よく話し合いながら攻略しましょう。



移動

- ・キャラを移動の数字内で任意の数のマスを移動する。

探索

- ・20面ダイスを振って出目に応じた効果を得る。
- ・拠点と隣接している場合は、ダイスを振らずに隣接した拠点の効果*を得ることもできる。

※拠点の効果



整理

- ・所持しているアイテムを使用（装備）または、取引、廃棄のいずれかを行う。

戦闘

- ・射程内のエネミーに対して攻撃を仕掛ける。
- ・キャラクターの攻撃力がエネミーの防御力を上回る場合、該当のエネミーをマップから除く。
- ・スキルやデュアルアタックを行う場合、追加で行動力を支払う。

休息

- ・全ての行動力を消費し、消費した行動力分そのキャラクターの体力を回復する。

取扱説明書



FAQ



サークルHP



取扱説明書



FAQ



サークルHP

